ПРОФЕСИЯ ХУДОЖНИК

ХУДОЖНИК - конструктор









Художник конструктор — специалист на стыке искусства и инженерии: он создаёт эстетичный и одновременно технически реализуемый облик изделий

Основные задачи художника конструктора:

- **Разрабатывает дизайн-концепции** — придумывает, как изделие должно выглядеть и ощущаться.
- **Делает эскизы, чертежи, 3D модели** — переводит идею в рабочий формат для производства.
- **Продумывает конструкцию и эргономику** — чтобы вещь была не только красивой, но и удобной, надёжной, безопасной.
- **Подбирает материалы и технологии** — учитывает, из чего и как изделие будут делать, сколько это стоит и насколько долговечно.
- **Готовит техническую документацию** — чертежи, спецификации, инструкции по сборке.
- **Взаимодействует с инженерами, технологами и производственниками** — согласует, что можно сделать на конкретном оборудовании и в рамках бюджета.
- **Тестирует прототипы** — проверяет, насколько задумка работает в реальности.

Где востребован

Профессия нужна там, где важны и внешний вид, и конструкция:

- **Промышленное производство** — мебель, бытовая техника, инструменты, транспорт.







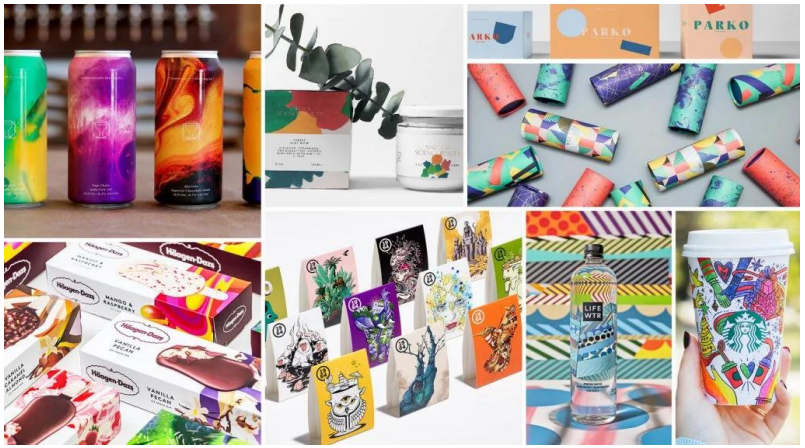
Где востребован

Профессия нужна там, где важны и внешний вид, и конструкция:

- **Дизайн упаковки и брендинга** — коробки, этикетки, POS материалы.







Где востребован

Профессия нужна там, где важны и внешний вид, и конструкция:

- **Театрально декорационное искусство** — декорации, реквизит, сценические конструкции.

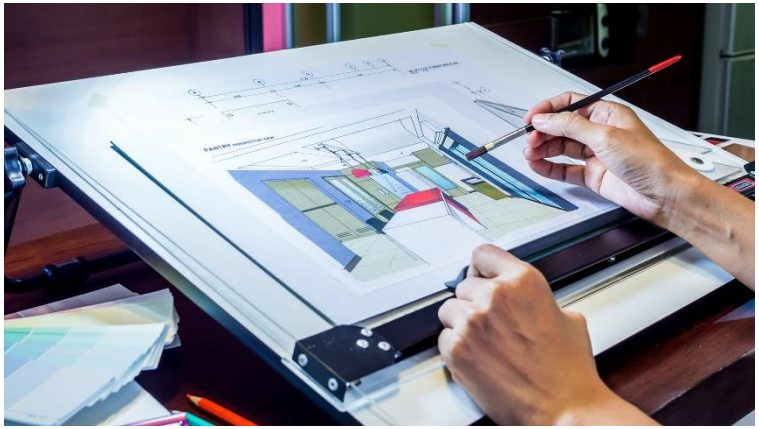




Где востребован

Профессия нужна там, где важны и внешний вид, и конструкция:

- **Архитектурные и интерьерные бюро** — элементы среды, малые архитектурные формы, мебель.







Где востребован

Профессия нужна там, где важны и внешний вид, и конструкция:

- **Автомобильная и транспортная индустрия** — экстерьер и интерьер машин, элементы кузова.





Где востребован

Профессия нужна там, где важны и внешний вид, и конструкция:

- **Производство сувенирной и рекламной продукции** — стенды, промоконструкции



Навыки и инструменты

- **Художественные**: рисунок, композиция, цветоведение, понимание пропорций и пластики формы.
- **Технические:** черчение, основы конструирования, знание материалов и технологий производства, эргономика.
- **Софт:** AutoCAD, SolidWorks, Компас 3D (для чертежей и расчётов), Blender, 3ds Max, SketchUp (для 3D), Photoshop, Illustrator (для визуализаций и графики)

Отличия от смежных профессий

- **От художника дизайнера** — художник конструктор сильнее ориентирован на техническую реализуемость и производственные нюансы.

- **От инженера конструктора** — у художника конструктора приоритет на эстетике, образе и пользовательском опыте, а не только на прочности и расчётах.

Как стать художником конструктором

- Путь обычно идёт через профильное образование:
- В вузах — направления «Промышленный дизайн», «Дизайн среды», иногда «Технология художественной обработки материалов».
- В колледжах — программы по дизайну и декоративно прикладному искусству.

Практика строится на проектных работах и стажировках на производствах или в дизайн студиях.

ВУЗЫ

1. Красноярский государственный институт искусств (КГИИ) http://kgii.ru/abitur
2. Институт архитектуры и дизайна Сибирского федерального университета Красноярск http://iad.sfu-kras.ru/page.php?page_id=6
3. Красноярский государственный университет имени А.П. Астафьева (КГПУ) http://www.kspu.ru/as-abiturient/
4. Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна http://sutd.ru/
5. Московский государственный академический художественный институт имени В.И.Сурикова при Российской академии художеств http://surikov-vuz.com/abitur/#tab2
6. Санкт-Петербургский государственный академический институт живописи, скульптуры и архитектуры имени И.Е. Репина при Российской академии художеств http://www.artsacademy.ru/
7. КГБ ПОУ Красноярское художественное училище (техникум) им. В.И. Сурикова http://khusurikov.ru
8. Енисейский педагогический колледж http://enpkoll.ru